

P R E S S E T E X T

Historienspektakel zum Hansefest Gardelegen 20. – 22. September anno 2024

*mit mittelalterlicher Handwerkserey, Musik,
Gaukeley und Kurzweyl, Trank und Schmaus aus alter Zeit*

Marktzeiten für das Volk, Weibs- und Mannsbilder, Urlauber und Kinder.

<i>Freitag,</i>	<i>20.09.2024</i>	<i>von 17.00 - 23.00 Uhr</i>
<i>Samstag,</i>	<i>21.09.2024</i>	<i>von 11.00 - 23.00 Uhr</i>
<i>Sonntag,</i>	<i>22.09.2024</i>	<i>von 11.00 - 18.00 Uhr</i>

Auf dem Harbig Sportplatz sind liebevoll hergerichtete Handwerks-, Handels- und Marktstände aufgebaut und präsentieren ein Markttreiben, wie es sich in der Zeit unserer Vorfahren zugetragen haben mag.

Hökerer und Händler bieten lautstark ihre Waren an; der Böttcher, die Weberin, die Silberschmiede, die Münzerey, die Wollspinnerin und viele andere Handwerker befließen sich einer wohlgefälligen und untadelhaften Arbeit. Neu in diesem Jahr ist das Wikingerlager Blandet Clan. Bei Cara und dem JackScha Clan kann man sich im Bogenschießen üben. Für die kleinen Besucher ist ein handbetriebenes Kinderkarussell und Armbrustschießen aufgebaut. In der Kinderriterrüstkammer findet man tolle Spielsachen und beim Buddelschiffbauer können Kinder selbst die Schiffe in die Buddel bugsieren und mit nach Hause nehmen.

Damit keine Langeweyle aufkommt gibt's Musik auf die Ohren mit den altbekannten Musikern Trancedo & Lothar, der Gaukler und Narr Lautenhals verblüfft mit allerlei Tricks und die Männer vom Deutschmeister Hochorden zeigen Instrumente des „Peinlichen Verhørs“. Neu in diesem Jahr ist auch die die Markthexe Chibraxa.

Die Meister der Zünfte bereiten auserlesen Schmaus nach überlieferten Rezepturen. Als da sind: Die Schankwirte der Taverne mit schäumend Pihir, fein süffig Met, Wein, Heilwasser und Saft vom Apfel. Weitere Leckereyen gibt es in der Historischen Schaubäckerey, der Bräterey, der Creperie LunaySol, beim Baumkuchenmann und dem Waffelbäcker. In der urigen Whyskeykutsche kann man sogar Guinnessbier vom Fass genießen.

gez. Marktvogt – Julius Rudolfus